

Spelregels

Mens-erger-je-niet tactiel

Een klassiek spel voor 2-4 spelers vanaf 4 jaar

Dompel jezelf onder in de betoverende wereld van "Ab die Post". Deze tijdloze klassieker is gebaseerd op het Indiase spel "Pachisi" en is een ware beleving voor jong en oud over de hele wereld. Ga mee met de kleurrijke spelstukken op hun reis over het bord en gebruik je tactische vaardigheden en een beetje geluk om de gewenste vakjes te bereiken. Plezier en spanning voor het hele gezin gegarandeerd!

Spelmateriaal

- Spelbord
- 1 tactiele dobbelsteen
- 16 tactiel aangepaste pionnen (rood, blauw, geel en groen)

Doel van het spel

Het doel van het spel is om al je vier stukken zo snel mogelijk over het bord te verplaatsen en ze veilig naar de doelgebieden te brengen voordat de andere spelers dit doen.

Spelregels

Elke speler kiest zijn favoriete kleur en plaatst zijn pionnen in het bijbehorende gekleurde startveld. De startspeler wordt bepaald door elke speler één keer met de dobbelsteen te gooien. De speler met het hoogste nummer begint. Het spel verloopt met de klok mee.

Om een pion op het startvak te plaatsen, moet de speler een "6" gooien. Er zijn maximaal drie pogingen toegestaan. Na een "6" mag de speler opnieuw gooien. De volgende worp bepaalt hoeveel vakjes het stuk vooruitgaat.

Spelers kunnen meerdere stukken tegelijk in het spel hebben en vrij beslissen welke ze willen verplaatsen. Spelers mogen over hun eigen stukken en die van andere spelers springen. De ruimte waarop ze staan, wordt geteld.

Als een speler naar een vakje gaat waar al een stuk van een andere speler staat, is dat stuk "geslagen" en moet het terug naar zijn startveld.

Maak je startveld zo snel mogelijk leeg om alle stukken in het spel te brengen.

Als er geen stukken meer in het startveld zijn, kun je een gegooide "6" gebruiken om een stuk naar keuze te verplaatsen. Zelfs dan mag de speler nog een keer gooien en een nieuwe zet doen.

Het 'thuisvak' wordt bereikt na één ronde over het speelveld. Aan het einde mogen de stukken niet worden overgeslagen en worden de thuisvakken één voor één bezet.

Einde van het spel

De speler die als eerste alle vier de pionnen 'thuis' heeft, is de winnaar.

Veel speelplezier!

*Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar vanwege kleine onderdelen.
Bewaar deze informatie.*