

Spelregels Avanti XL tactiel

Een leuk spel voor 2-4 personen vanaf 5 jaar

Avanti XL is een zeer snel en gevarieerd spel dat al in vele varianten is verschenen. Het doel van het spel is om zo snel mogelijk uw speelstukken kwijt te raken. In deze versie kunt u ook een 'jokergat' instellen, waarbij het stokje in de doos verdwijnt. Dit doet u met de draaiende schijf aan de onderkant van het speelveld. Avanti is interessant voor jong en oud en is daarom een uitstekend spel voor het hele gezin. Door de tactiele aanpassingen is deze versie ook zeer geschikt voor mensen met een visuele beperking.

Spelmateriaal

- Opbergdoos met speelbord
- 36 stokjes
- 1 dobbelsteen

Doel van het spel

De speler die als eerste al zijn stokjes kwijt is, heeft gewonnen.

Spelregels

Op het speelbord staan zes dobbelstenen/kleuren afgebeeld, elk met een gat ervoor. Eén van deze gaten is het "jokergat", dat overeenkomt met de positie van de onderste wijzerplaat. Deze kan voor elke ronde op een ander nummer worden ingesteld.

Elke speler krijgt zes stokjes. De jongste speler begint. Hij mag dobbelen en plaatst een van zijn stokjes in het gat overeenkomstig het aantal ogen wat hij heeft gegooid. Het spel gaat op deze manier verder. Als het gat al bezet is, moet de speler het stokje uit het gat pakken.

Belangrijk: In de eerste ronde mag elke speler maar één keer gooien! Daarna begint het spel pas echt, want vanaf de tweede ronde mag elke speler zo vaak gooien als hij wil (minstens één keer). Hij mag echter niet verder gooien als hij op een bezet gat terechtkomt. Dan moet hij het stokje pakken en is de volgende speler aan de beurt.

Suggestie: als een speler het laatste stuk van het speelveld moet verwijderen, kan hij een nieuw "jokergat" kiezen.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen als een speler zijn of haar laatste stokje kan plaatsen.

Veel speelplezier! Avanti, Avanti!

*Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar vanwege kleine onderdelen.
Bewaar deze informatie.*